季度总结

# 自我评价

## 请列出过去一个季度你参与的工作、承担的职责、完成的具体内容，并陈述工作实际产生的价值。请尽可能详尽。如果有在自己日常职责之外的贡献，也请单独列出。

### Demo游戏项目开发，为支撑部的各个业务系统测试、开发、回归提供测试环境，提高交付系统的稳定性。主要工作包括但不限于：

1. 基于TKW的restapi实现subor的global和vms相关api，解决了单独启动vms失败问题。
2. 基于TKW的game server实现subor的game server。
3. 实现global、game的cicd，解决接入过程中遇到的问题。
4. 接入walle4和天梯，解决接入、使用过程中tools和pipeline的各种问题。
5. 接入数值模块。
6. 实现维护、踢人等业务逻辑。
7. 实现多个模拟API，用于testutil的压力测试。
8. 研究tkw的业务代码时，发现了项目组的db更新方式可能存在性能瓶颈，甚至有可能影响到项目组接入腾讯的评审工作，已反馈给了项目组。

### Testutil压测工具：统一公司压测工具，减少项目组接入成本，协助项目组发现、解决问题，给项目组后端提供更好的后勤保障。

1. 抽象底层的数据协议，通过插件配置的方式支持不同的数据协议，实现Japari的protobuf协议。
2. 抽象异常处理业务，支持不同项目组异常业务处理及数据统计
3. 解决不同项目组压测时，监控面板数据相互影响的问题。
4. 提取一些配置项，将配置维护在robot config中，而不是通过参数或者hard code到代码中。
5. 所有项目测试统一用master分支，解决各个分支合入master的冲突，并抽象项目组独立的部分，通过配置的方式进行控制。
6. 约束项目组的配置文件存放位置，减少项目组之间的耦合，避免项目组的提交、测试相互影响。
7. 给jap和tkw介绍压测工作，展示相关功能及接入方式。
8. Jap接入中，解决接入过程中的各种问题。
9. 整理沉淀文档，遗留问题加入todo list。
10. 完善业务逻辑过程中，发现了底层框架存在的broadcast的问题，已反馈相关人员，后续进行修复。

### 横向支持工作

1. BI的历史数据及应用清理。
2. Gran的BI、客户端异常上报、服务端异常上报等接入技术支持。
3. Jap的BI、服务端异常上报接入技术支持。
4. Jap和Gran的Cdkey接入技术支持。
5. Vega的 QQ和微信区分部署业务逻辑实现。

## 针对以上列出的工作请给出对自己工作的评价。请总结得失以及原因。有哪些地方有改进的空间？

Q1的主要工作集中在demo游戏开发及testutil的功能完善及维护，两个项目都是用的java作为开发语言，此前没有java相关的大型项目开发经验，经验相对不足。先后研究了公司统一的gamebase及Galaxy框架，也请教了不少同学，虽然遇到了一些问题，但及时保量完成相关业务工作。同时在学习工作中发现了框架中的某些问题，并反馈给相关同学；也发现了项目组业务代码的部分问题，已反馈给了项目组。

Q1先后阅读了《thinking in java》、《effective java》、《java核心知识点》及阿里出版的《嵩山版》，对于java有了更好的理解和掌握，对完成相关业务有了更好的保障。在完成本职工作的同时，自己也有了一定的成长。

由于时间及需求紧急度的关系，demo游戏阉割了部分功能，比如RMI及PRC相关逻辑，也没有battle server等业务；testutil的一些todo工作也没来的及进行。此外，Java相关的知识及技能也需要进一步加强。

## 针对上面的问题和需要做的改进，请列出在下个季度的具体改进计划。

完善testutil相关的功能，同时实现demo游戏的部分业务。多读几本相关书籍，进一步研究学习java相关知识，加强自身的业务能力。

# 工作反馈

## 公司在哪些方面给你提供更多资源或支持可以让你工作得更好？

暂无。

## 对于你的主管或管理团队的工作有哪些反馈和建议？

暂无

## 对于团队建设、公司文化有哪些反馈和建议？

暂无

Feedback:

Doing Well:

1. 技术能力强，接手压力测试工具后很快的熟悉了框架代码，并能发现框架中存在的问题。
2. 自我驱动，对技术有热情。

Need to improve:

1. 全程参与了Vega项目和腾讯运维和基础设施对接的整个过程，可以把对接过程中遇到的问题，经验总结并分享给支撑部的同事。
2. 参与到技术支撑部其他项目的架构设计，代码评审环节，帮助团队中其他成员提高技术能力。